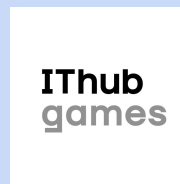
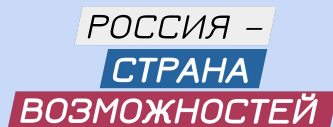


I found an apple

Команда KUSAKA



Описание проекта

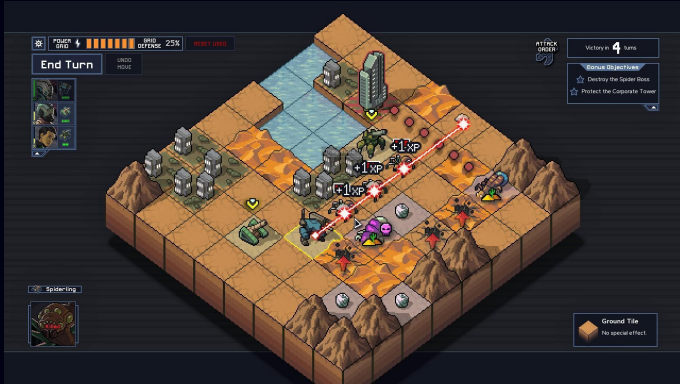
Жанр: тактический Rogue-like

- Пошаговые бои
- Различные способы пройти уровень
- Акцент на пазловость
- Прокачка
- Сквозной нарратив

Платформа: PC, консоли



Чем вдохновлялись?



Into the breach



Darkest Dungeon



Dungeon of Dredmor

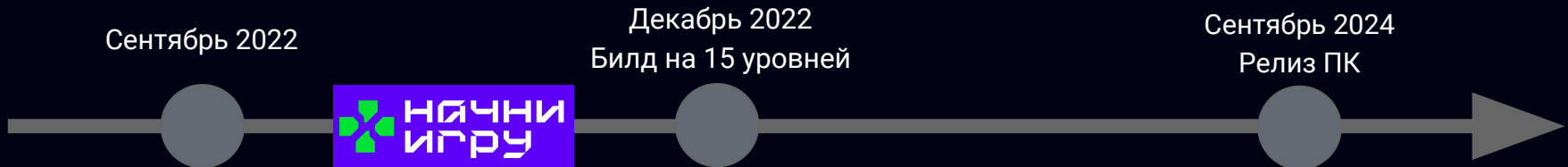
- **Into the breach:** Короткие тактические бои, где каждый ход важен
- **Dungeon of Dredmor:** Вариативность прокачки
- **Darkest Dungeon:** менеджмент ограниченного инвентаря и применение предметов

Проект до и после акселератора

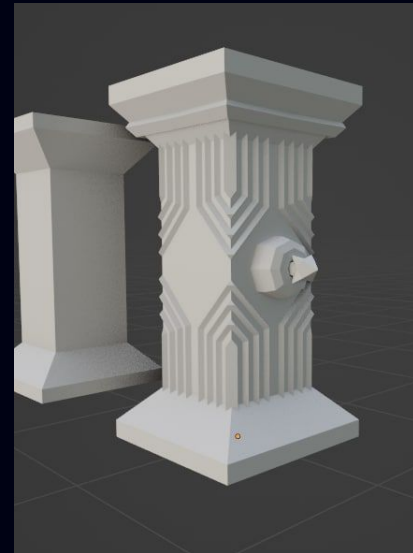
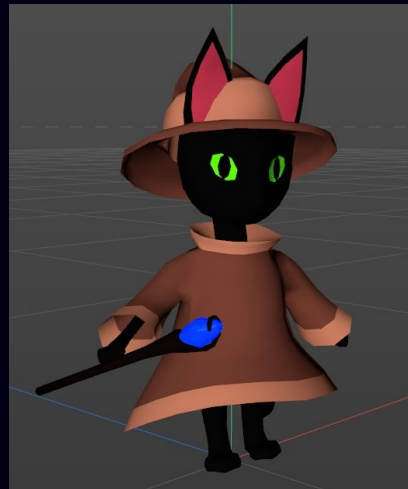


Таймлайн разработки

- Базовая механика передвижения
- Нанесение урона
- Ловушка
- Сундук
- Эффекты, статусы
- Урон и сопротивления
- Увеличения характеристик
- Система диалогов
- Система сохранений
- Локализация
- Звуки и музыка
- Новые 3D-модели
- 2 музыкальных трека
- Rogue-like режим для сессий 20-30 минут
- Расширение механик и взаимодействий
- 3 главы сюжетной кампании
- 3 игровых персонажа



Новые 3D модели



Команда

Основная команда

- Антипов Денис - лид, разработчик
- Пантюхов Александр - разработчик
- Татьяна Панаева - композитор
- Идам Амир - 3D-моделлер

Внешние специалисты:

- Геймдизайн
- Музыка

Ищем в команду:

- Нарративного дизайнера
- UI/UX дизайнера



Контакты

Проект: I Found An Apple

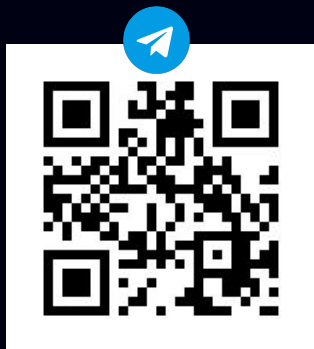
Команда: KUSAKA

Контакты:

Антипов Денис

Discord: DenisAntipov#8888

t.me/BeregAlto



BeregAlto



Сообщество



Видео, билды